

# תשע דלתות – הוראות משחק

משחק ייחודי להורים וילדים החל מגילאי חמש ומעלה

## כמה מילות הסבר להורים טרם המשחק

משחק "תשע דלתות" פותח על ידי איש מקצוע על מנת לתת לכם ההורים כלי משחקי לתקשורת טובה יותר עם ילדיכם. מטרת המשחק אינה הניצחון בו, אלא קיום תקשורת בין אישית משמעותית "בגובה העיניים" עם ילדיכם. אנו ממליצים על המשחק מגילאי חמש ומעלה, ניתן לשחק במשחק שני שחקנים או יותר (על ידי משחק בזוגות או שלשות, ילדים מול הורים, בנים מול בנות, וכו'). במהלך המשחק עודדו את ילדיכם ואתכם לענות על השאלות בצורה הפתוחה והטובה ביותר. אנו בטוחים כי תופתעו לגלות "מה מסתתר מאחורי הדלתות שלכם."

## תכולת המשחק

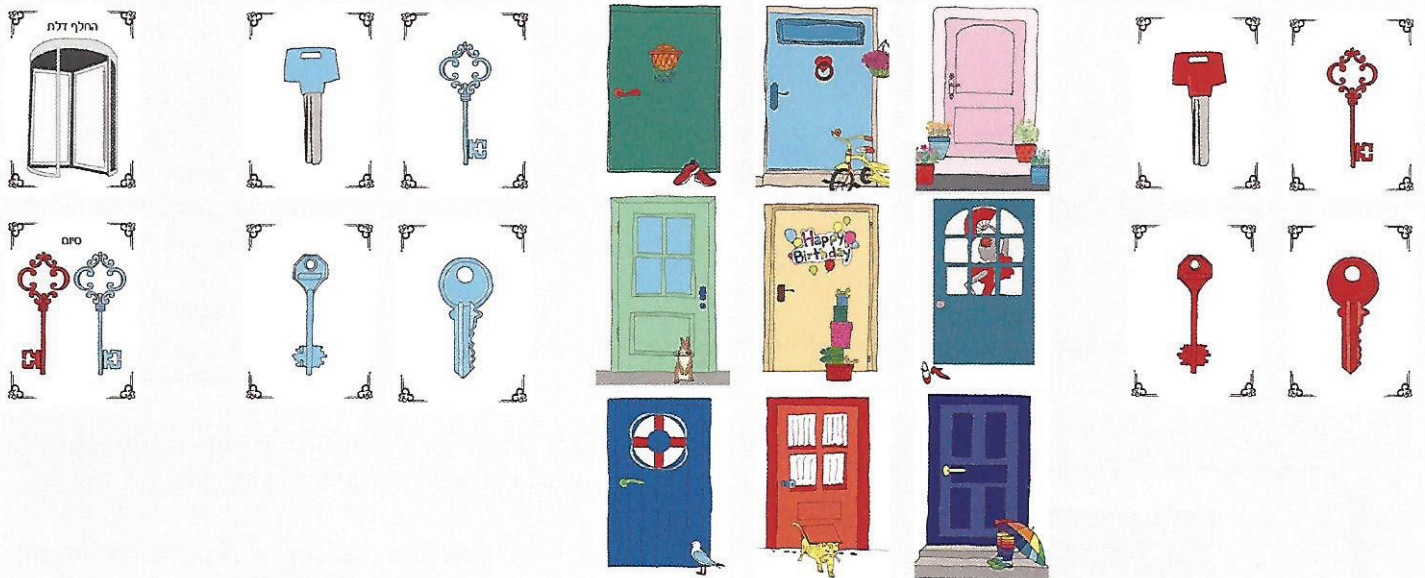
המשחק מכיל 126 קלפי דלתות שמונה קלפי מפתחות בשני צבעים (ארבע אדום, ארבע כחול) קלף אחד של סיום משחק (שני מפתחות גדולים בשני הצבעים) קלף אחד של "החלפת דלת"

## מטרת המשחק

להיות השחקן הראשון שמצליח לפתוח שלוש דלתות ברצף (למעלה, למטה או באלכסון) וליצור רצף של שלושה מפתחות מאותו הצבע (כמו במשחק "איקס עיגול"). במידה ואין הכרעה על ידי רצף של שלושה מפתחות, השחקן הראשון ששם את קלף "סיום המשחק" על הדלת האחרונה הוא המנצח.

## ההכנות למשחק

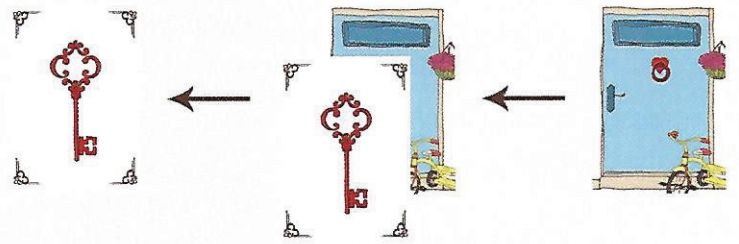
בתחילת כל סיבוב משחק יש לשים על השולחן תשע דלתות מתוך חבילת הדלתות (עם הפנים כלפי מעלה), וזאת מבלי להסתכל על צידן האחורי (השאלות). את הדלתות מסדרים על פי הציור למטה. לאחר מכן מחלקים לכל שחקן את ארבעת המפתחות שלו, 4 מפתחות אדומים לשחקן א' (הורה), 4 מפתחות כחולים לשחקן ב' (ילד). את קלף "סיום המשחק" וקלף "החלף דלת" יש לשים על השולחן עם הפנים כלפי מעלה.



## מהלך המשחק

בוחרים מי מבין השחקנים יתחיל את הסיבוב. השחקן שנבחר בוחר את אחת מתשע הדלתות שעל השולחן והופך אותה. לאחר מכן הוא מקריא בקול רם את השאלה שמופיעה על הצד האחורי של הדלת. עתה עליו לענות על השאלה בצורה המלאה ביותר. לאחר שענה עליו לפנות אל השחקן השני ולשאל אותו האם תשובתו הייתה "מספקת". במידה והשחקן השני מאשר את התשובה עליו לומר: "תשובה מספקת", אז רשאי השחקן הראשון לבחור מפתח אחד מארבעת המפתחות שלו ולכסות את הדלת עליה ענה קודם.

כך שבעצם נקבל דלת המכוסה במפתח



לאחר שכיסנו את הדלת במפתח, התור עובר לשחקן השני אשר חוזר על התהליך בעצמו.

### חשוב לדעת

במידה ושחקן ב' אינו מאשר את התשובה כמספקת יש לשחקן הראשון שלוש אפשרויות

1. להרחיב את תשובתו, ולהסביר אותה מחדש.
2. לנסות לבדוק עם השחקן השני מדוע תשובתו לא התקבלה.
3. במידה ושני השחקנים מסכימים, הוא יכול להשתמש בקלף "החלף דלת" (מוותר רק פעם אחת בכל סיבוב) ולקחת דלת חדשה מהקופה

אם לאחר כל האפשרויות הללו עדיין אין הסכמה על תשובה, שחקן ב' יכול לנסות ולתת תשובה משל עצמו ובכך לגנוב את הדלת משחקן א'.

### ניצד מסתיים סיבוב ואיך מנצחים במשחק

סיבוב מסתיים באחת משתי דרכים:

1. כאשר אחד השחקנים הצליח לפתוח שלוש דלתות ברצף (למעלה, למטה או באלכסון) וליצור רצף של שלושה מפתחות מאותו הצבע (כמו במשחק "איקס עיגול") ניצחון ששווה 10 נקודות.
  2. כאשר אף שחקן לא ניצח (לא הצליח ליצור רצף, וסיימו את כל המפתחות) אז השחקן האחרון משתמש בקלף סיום המשחק ניצחון ששווה 5 נקודות.
- לאחר תום הסיבוב סופרים את מספר הנקודות של המנצח ופורסים מהקופה תשע דלתות חדשות לסיבוב הבא. השחקן הראשון שהגיע ל-20 נקודות, מנצח את המשחק.

### שאלות ותשובות

**ש:** מה קורה אם שחקן לא מאשר באופן קבוע תשובות של שחקן אחר?  
**ת:** יש לבדוק מדוע הוא מתנגד כל כך ולדבר עמו על כך, ניתן להזכיר לו שאם לא יאשר את התשובות של השחקן השני, גם תשובותיו לא יקבלו אישור, וכך המשחק לא יתקדם

**ש:** מה קורה כשמשחקים בקבוצה?  
**ת:** כאשר משחקים בקבוצה נגיד זוג מול זוג (הורים מול ילדים), על כל אחד מהשחקנים לענות על השאלות בעצמו. כלומר שתי תשובות לכל שאלה.

**ש:** האם ניתן לשחק את המשחק ללא הורים, אלא רק בין ילדים?  
**ת:** ברור, המשחק מתאים לכולם, גם ילדים לבדם מוזמנים לשחק.

מאחל לכם בהצלחה, והנאה רבה מהמשחק  
ערן הדומי - מייסד IGS

אודות מפתח המשחק

ערן הדומי - M.S.W

עו"ס קליני ופסיכותרפיסט (לשעבר קב"ן 8200 במילואים)  
המתמחה בעבודה עם הורים וילדים.

בעל קליניקה פרטית, לשעבר מנהל מרכז אבחון, מרצה  
באוניברסיטאות, מכללות ומסגרות שונות.  
מעביר סדנאות בתחומים הנוגעים לילדים ומתבגרים,  
הדרכות הורים ועבודה עם משפחות.



נהניתם מהמשחק? הזמינו חברים -  
סרקו את הקוד ושלחו את המייל

\*\* ניתן להזמין גם הרצאות לארגונים, חברות, ערבים חברתיים ועוד 054-7791086 \*\*